



**UNIVERSIDADE FEDERAL DE VIÇOSA**  
**PRÓ REITORIA DE ENSINO**  
**DIRETORIA DE REGISTRO ESCOLAR**

**Programa Analítico de Disciplina**

**INF100 Introdução à Programação I**

Departamento de Informática - Centro de Ciências Exatas e Tecnológicas

Número de créditos: 4		<u>Teóricas</u>	<u>Práticas</u>	<u>Total</u>
Duração em semanas: 15	Carga horária semanal	2	2	4
Períodos - oferecimento: I e II	Carga horária total	30	30	60

Pré-requisitos (Pré ou co-requisitos)\*

**Ementa**

Elementos de uma linguagem algorítmica. Comandos básicos da linguagem. Arranjos simples de dados. Subprogramas.

**Oferecimento aos Cursos**

<b>Curso</b>	<b>Modalidade</b>	<b>Período</b>
Engenharia Ambiental	Obrigatória	1
Engenharia Civil	Obrigatória	1
Engenharia de Agrimensura e Cartográfica	Obrigatória	3
Engenharia de Alimentos	Obrigatória	2
Engenharia de Produção	Obrigatória	1
Engenharia Elétrica	Obrigatória	1
Engenharia Mecânica	Obrigatória	1
Engenharia Química	Obrigatória	1
Física(BAC)	Obrigatória	2
Física(LIC)	Obrigatória	6
Licenciatura em Física(LIC)	Obrigatória	6
Licenciatura em Matemática(LIC)	Obrigatória	1
Licenciatura em Química(LIC)	Obrigatória	6
Matemática(BAC)	Obrigatória	2
Matemática(LIC)	Obrigatória	2
Química(BAC)	Obrigatória	6
Química(LIC)	Obrigatória	8



**UNIVERSIDADE FEDERAL DE VIÇOSA**  
**PRÓ REITORIA DE ENSINO**  
**DIRETORIA DE REGISTRO ESCOLAR**

**INF100 Introdução à Programação I**

<b>Seq</b>	<b>Aulas Teóricas</b>	<b>Horas/Aula</b>
1	Elementos de uma linguagem algorítmica 1.1. Conjunto de caracteres 1.2. Identificadores e palavras-chaves 1.3. Constantes e variáveis 1.4. Expressões aritméticas e lógicas 1.5. Partes de um algoritmo	4
2	Comandos básicos da linguagem 2.1. Comandos de atribuição 2.2. Comandos de entrada e de saída padrão (teclado/tela) 2.3. Estruturas seqüenciais: comandos compostos 2.4. Estruturas condicionais: comandos condicionais 2.5. Estruturas repetitivas: comandos repetitivos	12
3	Arranjos simples de dados 3.1. Cadeias de caracteres 3.2. Arranjos e Matrizes	6
4	Subprogramas 4.1. Funções e procedimentos 4.2. Definições locais e globais 4.3. Passagem de parâmetros	8



**UNIVERSIDADE FEDERAL DE VIÇOSA**  
**PRÓ REITORIA DE ENSINO**  
**DIRETORIA DE REGISTRO ESCOLAR**

**INF100 Introdução à Programação I**

**INF100 Introdução à Programação I**

<b>Seq</b>	<b>Aulas Práticas</b>	<b>Horas/Aula</b>
1	Apresentação de um ambiente de programação  1.1. IDE (Compilador / Interpretador) 1.2. Codificação e edição de um programa a partir de um algoritmo 1.3. Compilação do programa e correção de erros de sintaxe 1.4. Execução e testes do programma 1.5. Correção de erros semânticos	2
2	Expressões aritméticas e lógicas  2.1. Prioridade dos operadores 2.2. Associatividade dos operadores 2.3. Programas simples envolvendo atribuição e entrada / saída	2
3	Comandos condicionais  3.1. Operadores lógicos 3.2. Operadores relacionais 3.3. Programas simples envolvendo comandos if aninhados	6
4	Comandos de repetição  4.1. Condições de parada 4.2. Laços finitos e infinitos 4.3. Programas simples envolvendo comandos de repetição	6
5	Arranjos Unidimensionais  5.1. Programa envolvendo pesquisa linear e somatório 5.2. Outros programas envolvendo arranjos	4
6	Arranjos bidimensionais: matrizes  6.1. Programas envolvendo operações com matrizes	4
7	Subprogramas: funções  7.1. Projeto, criação e uso de funções em programas 7.2. Passagem de parâmetros por valor 7.3. Passagem de parâmetros por referência	6



**UNIVERSIDADE FEDERAL DE VIÇOSA  
PRÓ REITORIA DE ENSINO  
DIRETORIA DE REGISTRO ESCOLAR**

**INF100 Introdução à Programação I**

**Referências Bibliográficas**

**Bibliografia Básica:**

1 - DEITEL, H.M.; DEITEL, P.J. C++: como programar. 3.ed. Porto Alegre: Bookman, 2001. [Exemplares disponíveis: 67]

**Bibliografia Complementar:**

2 - CARPENTER, V. Learn C/C++ today: <http://www.cyberdiem.com/vin/learn.html> Uma coleção de referências e tutoriais sobre as linguagens C e C++ disponíveis na internet. [Exemplares disponíveis: Não informado.]

3 - FARREL, J. Lógica e Design de Programação, Cengage Learning, 2009. [Exemplares disponíveis: 40]

4 - MIZRAHI, Victorine Viviane. Treinamento em Linguagem C: módulo 1, São Paulo: McGraw- Hill. 1995. [Exemplares disponíveis: 1]

5 - SCHILDT, H. C - completo e total. Terceira Edição. Editora Makron Books, 2005. [Exemplares disponíveis: 1]

6 - STROUSTRUP, B. A linguagem de programação C++. 3.ed. Porto Alegre: Bookman, 2000. [Exemplares disponíveis: 3]

7 - WIRTH, N. Programação sistemática. Rio de Janeiro: Campus, 1981. [Exemplares disponíveis: 1]

8 - ZIVIANI, N. Projeto de algoritmos: com implementações em Pascal e C. 2ed. rev. e ampl. São Paulo: Thomson, 2004. [Exemplares disponíveis: 10]