



UNIVERSIDADE FEDERAL DE VIÇOSA
PRÓ REITORIA DE ENSINO
DIRETORIA DE REGISTRO ESCOLAR

Programa Analítico de Disciplina

ERU406 Teoria dos Jogos

Departamento de Economia Rural - Centro de Ciências Agrárias

Número de créditos: 4		<u>Teóricas</u>	<u>Práticas</u>	<u>Total</u>
Duração em semanas: 15	Carga horária semanal	4	0	4
Períodos - oferecimento: I e II	Carga horária total	60	0	60

Pré-requisitos (Pré ou co-requisitos)*

ERU309 ou ERU403

Ementa

Conceitos básicos. Jogos simultâneos de informação completa. Jogos sequenciais de informação completa. Jogos simultâneos de informação incompleta. Outros jogos de informação assimétrica.

Oferecimento aos Cursos

Curso	Modalidade	Período
Agronegócio	Optativa	-



UNIVERSIDADE FEDERAL DE VIÇOSA
PRÓ REITORIA DE ENSINO
DIRETORIA DE REGISTRO ESCOLAR

ERU406 Teoria dos Jogos

Seq	Aulas Teóricas	Horas/Aula
1	Conceitos básicos 1.1. Caracterização de um jogo estratégico 1.2. Classificação dos jogos estratégicos 1.3. Ingredientes básicos de um jogo 1.4. Representação de um jogo na forma estratégica 1.5. Representação de um jogo na forma extensiva	4
2	Jogos simultâneos de informação completa 2.1. Eliminação de estratégias estritamente dominadas 2.2. Equilíbrio de Nash e aplicações 2.3. Jogos estritamente competitivos 2.4. Estratégias mistas	16
3	Jogos sequenciais de informação completa 3.1. Equilíbrio de Nash perfeito em subjogos 3.2. Método da indução reversa 3.3. Jogos sequenciais de estratégias contínuas 3.4. Jogos repetidos 3.5. Aplicações à economia	14
4	Jogos simultâneos de informação incompleta 4.1. Equilíbrio de Nash Bayesiano 4.2. Modelo de Cournot com informação incompleta 4.3. Desenho de mecanismo e o princípio da revelação 4.4. Leilões	14
5	Outros jogos de informação assimétrica 5.1. Equilíbrio Bayesiano perfeito 5.2. Jogos de sinalização 5.3. Seleção Adversa 5.4. Perigos morais e relações de agência	12



**UNIVERSIDADE FEDERAL DE VIÇOSA
PRÓ REITORIA DE ENSINO
DIRETORIA DE REGISTRO ESCOLAR**

ERU406 Teoria dos Jogos

Referências Bibliográficas

Bibliografia Básica:

- 1 - BERNI, D. A. Teoria dos jogos: jogos de estratégia, estratégia decisória, teoria da decisão. Rio de Janeiro: Reichmann & Affonso Ed., 2004. 138 p. [Exemplares disponíveis: 3]
- 2 - FIANI, R. Teoria dos jogos: para cursos de administração e economia. 2ª. ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2006. 388 p. [Exemplares disponíveis: 6]
- 3 - VARIAN, H. R. Microeconomia. Rio de Janeiro: Campus/Elsevier, 2006. 807 p. [Exemplares disponíveis: 55]

Bibliografia Complementar:

- 4 - BESANKO, D. & BRAEUTIGAN, R. R. Microeconomia: uma abordagem completa. Rio de Janeiro: LTC Editora, 2004. 584 p. [Exemplares disponíveis: 2]
- 5 - GIBBONS, R. Game theory for applied economists. Princeton: Princeton University Press, 1992. 267 p. [Exemplares disponíveis: 2]
- 6 - KREPS, D. M. Game theory and economic modelling. Oxford: Oxford University Press, 1990. 195 p. [Exemplares disponíveis: 3]
- 7 - OSBORNE, M. J. An introduction to game theory. Oxford: Oxford University Press, 2004. 533 p. [Exemplares disponíveis: 1]
- 8 - PINDYCK, R. S. Microeconomia. São Paulo: Makron Books, 2010. 647 p. [Exemplares disponíveis: 12]